

	ROBOT NETTOYEUR	Page 1 sur 1
	Programmation. Etape 4	Date :
		Note : .. / 20

Nous avons un robot qui erre dans la surface, mais qui ignore les gravats.
 En programmation, ce n'est pas le robot qui va pousser les gravats, ce sont les gravats qui vont reculer lorsque le robot les touche :

Cette séance va être très courte (elle permettra à ceux qui sont en retard de nous rattraper) :

1) A la suite du programme qui commence par "quand je commence comme un clone":

répéter indéfiniment :

Si je suis touché par la couleur de l'avant du robot :

- je m'oriente dans la même direction que le robot*
- j'avance de 2 pas*

Trouvez les bonnes instructions dans scratch pour réaliser cette fin de programme

C'est tout pour aujourd'hui

J'en vois qui sont déçus. Vous pouvez prendre un peu d'avance en faisant disparaître les gravats dès qu'ils touchent la ligne

Bon courage !